

Play_Anims

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Play_Anims		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 23, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Play_Anims	1
1.1	Wildfire Tutorial Animations	1

Chapter 1

Play_Anims

1.1 Wildfire Tutorial Animations

```
#####
#
#      Wildfire - an Animation-System for the Amiga      #
#
#      Copyright © 1995-1997 WK-Artworks                #
#      All rights reserved                              #
#      Unauthorized Duplication Prohibited              #
#-----#
#
#      Amiga Magazin CD Tutorial Animationen            #
#
#####
```

Mit diesem Script können Sie die Tutorial-Animationen, die sich auf der CD befinden, direkt abspielen. Klicken Sie einfach auf die entsprechenden Buttons!

Dabei versetzt 'Abspielen auf PAL' das Animations-Abspielprogramm YP in den Hardware-Modus. Um auf diese Art Animationen abspielen zu können, müssen Sie einen 15KHZ-Monitor besitzen. Falls dies nicht der Fall ist, bietet der Player noch die Möglichkeit, die Animationen auf einem beliebigen AGA-Screenmode abzuspielen (Abspielen auf AGA-Screen).

Viel Spaß, WK-Artworks.

WK-Artworks Intro:

Abspielen des Intros auf PAL

Abspielen des Intros auf AGA-Screen

3D Animationen: (3D Brille wird benötigt!)

Abspielen der 3D Anim 1 auf PAL

Abspielen der 3D Anim 1 auf AGA-Screen

Abspielen der 3D Anim 2 auf PAL

Abspielen der 3D Anim 2 auf AGA-Screen

Workshop 1:

Abspielen von Workshop 1 auf PAL

Abspielen von Workshop 1 auf PAL gezoomt

Workshop 2:

Dieser Workshop ist auf der Amiga-CD beschrieben. Starten Sie einfach Wildfire, drücken Sie im Programm auf die 'HELP' Taste, gehen Sie mittels 'Contents' aus dem Multiview Program auf die erste Seite der Wildfire Dokumentation. Dort finden Sie unter dem Punkt

0. Amiga-Magazin CD Workshop

den Workshop!

Abspielen von tut_Phoenix auf PAL

Abspielen von tut_Phoenix auf AGA-Screen

Abspielen von tut_PhoenixHALVE auf PAL

Abspielen von tut_PhoenixHALVE auf PAL (gezoomt)

Abspielen von tut_PhoenixHALVE auf AGA-Screen

Abspielen von tut_Phoenix-a-HALVE auf PAL

Abspielen von tut_Phoenix-a-HALVE auf PAL (gezoomt)

Abspielen von tut_Phoenix-a-HALVE auf AGA-Screen

Abspielen von tut_waterHALVE auf PAL

Abspielen von tut_waterHALVE auf PAL (gezoomt)

Abspielen von tut_waterHALVE auf AGA-Screen

Abspielen von tut_wrapHALVE auf PAL

Abspielen von tut_wrapHALVE auf PAL (gezoomt)

Abspielen von tut_wrapHALVE auf AGA-Screen

Abspielen von tut_logoHALVE auf PAL

Abspielen von tut_logoHALVE auf PAL (gezoomt)

Abspielen von tut_logoHALVE auf AGA-Screen

Abspielen von tut_logo-a-HALVE auf PAL

Abspielen von tut_logo-a-HALVE auf PAL (gezoomt)

Abspielen von tut_logo-a-HALVE auf AGA-Screen

Abspielen von tut_rotateHALVE auf PAL

Abspielen von tut_rotateHALVE auf PAL (gezoomt)

Abspielen von tut_rotateHALVE auf AGA-Screen

Abspielen von tut_fadeHALVE auf PAL

Abspielen von tut_fadeHALVE auf PAL (gezoomt)

Abspielen von tut_fadeHALVE auf AGA-Screen

PowerPlugs!:

Die folgenden Animationen demonstrieren die PowerPlugs! Funktion von Wildfire, die eine Überlagerung von 3D-Effekten im High-End Bereich ermöglicht. Werfen Sie auch einen Blick auf die Beispielfelder in der Directory `\wf:Examples/PowerPlugs!\`

Abspielen von `pow_WrapWaveHALVE` auf PAL

Abspielen von `pow_WrapWaveHALVE` auf PAL (gezoomt)

Abspielen von `pow_WrapWaveHALVE` auf AGA-Screen

Abspielen von `pow_WrapWaterHALVE` auf PAL

Abspielen von `pow_WrapWaterHALVE` auf PAL (gezoomt)

Abspielen von `pow_WrapWaterHALVE` auf AGA-Screen

Abspielen von `pow_cubeWaveHALVE2` auf PAL

Abspielen von `pow_cubeWaveHALVE2` auf PAL (gezoomt)

Abspielen von `pow_cubeWaveHALVE2` auf AGA-Screen

Abspielen von `pow_cubeWaveHALVE` auf PAL

Abspielen von `pow_cubeWaveHALVE` auf PAL (gezoomt)

Abspielen von `pow_cubeWaveHALVE` auf AGA-Screen

Abspielen von `pow_CubeWaterHALVE` auf PAL

Abspielen von `pow_CubeWaterHALVE` auf PAL (gezoomt)

Abspielen von `pow_CubeWaterHALVE` auf AGA-Screen
